

Bedömningsreglemente för "Norrlands fetaste gatbil" och EDPS Piteå.

Övergripande information

För att på ett så rättvist och enhetligt sätt som möjligt kunna bedöma bilarna används ett bedömningsprotokoll.

Bedömningen ska ske objektivt och konsekvent med kunskap som bas.

Kvantiteten av tillbehör påverkar resultatet, men tyngdpunkten ligger på kvaliteten på det arbete som lagts ner. Generellt ger egentillverkade delar högre poäng än "bolt on"-delar, så länge arbetet är väl utfört.

Domarens beslut gäller, men denne ska vara beredd att motivera poängsättningen, om den ifrågasätts.

Efter avslutad tävling får utställaren ta del av protokollet om denne så önskar.

Vid stort antal utställare görs först en förbedömning, eller "grovsällning" innan den fördjupade bedömningen inleds. Smutsiga, skadade eller ej modifierade bilar genomgår ej den fördjupade bedömningen.

Utställarens skyldigheter

Det finns flera hundra olika bilmodeller på den svenska marknaden. Det är omöjligt att veta exakt hur dessa ser ut i originalskick. Det som inte är uppenbart modifierat kommer därför att bedömas som att det är original. För att motivera en högre poängsättning är det utställarens skyldighet att visa vad som är modifierat, antingen med infotavlor eller med personlig närvaro, så att domarna kan ställa frågor.

Bedömningspunkter.

Poängen för respektive bedömningspunkt fördelas mellan "*Kreativitet & svårighetsgrad*" och "*Finish*".

De punkter domarna bedömer är följande:

Exteriöra modifieringar (max. 30p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: Domarna letar efter ombyggda och utbytta delar. Finns det detaljer från andra bilmodeller?

Egenhändigt byggda detaljer och plåtmodifieringar ger mer poäng än "bolt-on"-prylar, så länge hantverket är väl utfört. Till kaross hör även lyktor.

Finish: *Finishpoängen baseras på renhet, skick samt finish på modifierade komponenter. En bil som saknar utvändiga modifieringar kan av denna anledning inte få alla finishpoäng.*

Domarna ska kolla så att alla karossdelar sitter rakt samt att de ligger i linje med varandra.

Domarna ska också titta efter skavanker, bucklor och vågor i plåten och på eventuella spoilers.

Vid bedömning av finishen på montage letar domarna efter synliga fästpunkter samt kollar jämnhet på skarvar.

Lack & dekor (max 30p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: Effektlacker, motivlacker eller dekorer ger extra poäng i denna kategori.

Domarna tittar efter exteriöra detaljer som lackats för att matcha bilens kulör. Har hela bilen lackats om?

Om bilen har originallack och saknar eftermonterade exteriöra detaljer ska noll poäng delas ut under "Kreativitet & Svårighetsgrad" i denna kategori.

Flerfärgad lack (ex. tvåfärgad, tonad, kameleont eller motiv) ger mer poäng än en enfärgad lack. En högkvalitativ motivlack ger högre poäng än en vinyldekor.

Finish: Domarna kollar efter nyansskillnader, rinningar, tvätt- och sliprepor samt polerrosor.

Vid flerfärgslacker kontrolleras huruvida även dörrgångar etc. också är flerfärgade.

Förekomsten av lackskador på grund av kontakt mellan två ytor runt dörrar och luckor kontrolleras.

Domarna kontrollerar så att vinyldekorer inte är bubbliga eller lösa i kanter/spetsar. Även här kontrolleras om dekoren "följer med" in i dörrgångar och runt skärmkanter.

Motor (max 20p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: *Man kan bara bedöma det man ser, så stängd motorhuv medför noll poäng i denna kategori.*

Domarna tittar efter utbytta och modifierade komponenter. Dolda originaldelar eller originaldelar som lackerats, polerats, kromats räknas som modifierade. Motorbyten, turbokonverteringar och liknade modifieringar ger poäng i denna kategori.

Finish: *Finishpoängen baseras på renhet, skick samt finish på modifierade komponenter. En bil som saknar modifieringar i motorrummet kan av denna anledning inte få alla finishpoäng.*

Domarna kontrollerar renhet och om motorrummets utseende följer bilens tema. Om polerade, lackerade eller kromade detaljer finns, granskas dessa med avseende på sliprepor och skavanker. Om komponenter (ex. batteri, spolarvätskebehållare etc.) har flyttats kontrolleras utförandet av nyinstallationen samt spår efter den tidigare placeringen.

Chassi & bromsar (max 20p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: Domarna tittar efter utbytta och modifierade komponenter.

Lackerade, polerade eller kromade detaljer ger poäng i denna kategori. Kanske hela underredet är lackat?

Hjulupphängningens typ (sänkfjädrar, coilovers, luftfjädring etc.) tas i beaktande vid bedömningen.

Till chassi räknas även fälgar och däck. Följer fälgarna bilens tema? Är fälgarna svåra att få dit (ex. 20" på en Toyota Yaris) ger detta extra poäng!

Utbytta bromskomponenter såsom borrade/slitsade skivor, större skivor och ok, eller kanske bromsar från en helt annan bilmodell ger också poäng i denna kategori.

Finish: *Finishpoängen baseras på renhet, skick samt finish på modifierade komponenter. En bil som saknar chassimodifieringar kan av denna anledning inte få alla finishpoäng.*

Domarna tittar efter smuts, skrapmärken, stenskott och andra skador på chassi och fälgar.

Om polerade, lackerade eller kromade detaljer finns, granskas dessa med avseende på sliprepor och skavanker.

Domarna kontrollerar om däckerna bär spår av skärmskrap, eller har liknande skador. Bromsarna kontrolleras med avseende på rost och bromsdamm.

Inredning (max 20p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: *Man kan bara bedöma det man ser, så stängd bil medför noll poäng i denna kategori.*

Här bedöms färgmatchning, modifieringar och interiöra tillbehör. Även här ger egna modifieringar mer poäng än "bolt on"-prylar.

Domarna tittar även efter ovanliga komponenter och eventuella delar från andra bilmodeller. (ex. BMW M5-inredning i en Volvo 240)

Finish: *Finishpoängen baseras på renhet, skick samt finish på modifierade komponenter. En bil med original inredning kan av denna anledning inte få alla finishpoäng.*

Domarna tittar efter nötning, revor, sprickor eller andra skador på inredningen.

Om egentillverkade delar finns, kontrolleras finishen och passformen. På lackade delar kontrolleras förekomsten av sliprepor, vågighet, damm, rinningar och andra skavanker. På delar klädda med vinyl eller tyg kontrolleras förekomsten av luftbubblor, veck, revor och liknande skador. Man kontrollerar även att alla "bolt on"-delar sitter monterade på ett tillfredsställande sätt.

In-car entertainment (max 20p.)

Kreativitet/svårighetsgrad: *Man kan bara bedöma det man ser så, stängd bil medför noll poäng i denna kategori. Även orörd original ljudanläggning ger noll poäng.*

Finns skärmar installerade? TV-spel? Dator? Är ljudanläggningen original eller utbytt?

Egentillverkade delar såsom gjutna och/eller modellanpassade baslådor och ombyggda instrumentpaneler ger mer poäng än "fabrikslådor".

Domarna kollar också om installationen följer inredningens tema/färger/material.

Finish: *Finishpoängen baseras på renhet, skick samt finish på modifierade komponenter. En bil med original ljudanläggning kan av denna anledning inte få alla finishpoäng.*

Även installationens kvalitet bedöms. Hur passar den gjutna baslådan mot bilens originalpaneler?

Är allt kablage dolt för ögat?

I det fall ljudinstallationen är lackad kontrolleras förekomsten av sliprepor, vågighet, damm, rinningar och andra skavanker. I det fall installationen är klädd med tyg eller vinyl kontrolleras förekomsten av luftbubblor, veck, revor och liknande skador.

Helhetsintryck (max 25p.)

Skiljer sig bilen från de andra utställningsbilarna? Har den ett genomgående tema?

"Lirar" allt?

Presentation (max 10p)

Hur har utställaren presenterat sitt fordon? Domarna tittar efter dokumentation av bygget och hur utförlig den är. Har utställaren byggt upp en monter kring bilen med rekvisita som följer temat ger detta poäng.

